CUN Corporación Unificada Nacional de Educación Superior

Daniel Steven Molina Lancheros

Ingeniería De Software 2

\*Frank Rodríguez

Bogotá D.C

2019

**Página web de Legue Of Legends**

**Objetivo general**

Crear una página web enfocada hacia el videojuego llamado “League Of Legends” con la función principal de mejorar la comunicación entre jugadores, dar a conocer las actualizaciones y mejoras, agilizar las descargas del juego y conocer las historia y habilidades de cada campeón. Esta página implementara conexión con bases de datos, interfaces con diseños llamativos, login de usuarios y descargar registros de jugadores, haciendo que el juego sea más reconocido y descargado con la ayuda de las mejoras del tiempo de descargas.

**Objetivo especifico**

1. Desarrollo de página web completamente funcional con el fin de generar interacción entre jugadores.
2. Diseñar interfaces llamativas haciendo que la comunidad gamer se interesé más en el juego generando mayor cantidad de descargas en menos tiempo.

**Alcance**

La pagina web contara con creación de cuentas, con la recuperación de cuentas a partir del correo electrónico, con la encriptación de contraseñas, descargas para sistemas operativos de Windows, Linux y iOS, con un blog que ayudara con la comunicación entre jugadores, con la información pertinente acerca de los parches o actualizaciones del juego y con interfaces llamativas y dinámicas para la atracción de nuevos jugadores.

**Justificación**

En la actualidad existen diversos videojuegos, cada uno con una historia diferente o con diferentes maneras de jugarlo, algunos son de consolas como el PlayStation y el Xbox y otros son de computador. El mercado de los videojuegos ha tenido un crecimiento enorme, cada ves son mas las personas que dedican tiempo a estos, esto tiene diversas razones como lo es la evolución de los gráficos, historias, publicidad y maneras de jugar los videojuegos, este proyecto se centrara en un videojuego de computador llamado “League Of Legends” se realizara con el objetivo de incrementar la cantidad de usuarios que lo juegan, también para dar mas reconocimiento destacando sobre lo demás videojuegos para computador. Para ellos se realizará la página web del juego, esta pagina contara con todo lo relacionado al juego como lo es las actualizaciones, historias y habilidades de cada campeón, creación de cuentas, descarga del videojuego, blog, etc.

**Requisitos del sistema**

Cualquier persona que quiera hacer parte de la comunidad de Legue Of Legends deberá crear una cuenta, lo cual pedirá los siguientes datos:

* correo electrónico
* número telefónico
* Nombre
* Sobre nombre
* Fecha de nacimiento
* Región
* Número de identificación

Al momento de crear la cuenta, se le enviara un correo electrónico confirmando la creación de cuenta en la página oficial.

Si alguna persona olvida su contraseña podrá recuperarla mediante el correo electrónico, ya que se le enviara un correo electrónico con un link de recuperación en el cual da la opción de poner una nueva contraseña.

Si alguna persona desea actualizar los datos podrá pedir los datos almacenados por pantalla y editar los datos.

Con la creación de la cuenta el usuario tiene la opción de descargar el juego completamente gratis teniendo en cuenta la región y el sistema operativo con el que cuenta, adicional a esto al momento de ingresar al juego se validara la creación de cuenta pidiendo los datos del sobrenombre y la contraseña pedidos en el registro de creación de cuentas.

El administrador tendrá como las opciones de revisar todos los datos de los jugados almacenados en las bases de datos y podrá eliminar cuentas que están abandonadas o vaneadas dentro del juego, adicional a esto tendrá el trabajo de la publicidad del juego en plataformas como YouTube o Facebook.

**Diseño básico (casos de uso)**

